



## Checkliste für Schiedsrichter

*Diese Checkliste soll als Hilfestellung für Schiedsrichter dienen, die ihnen am Spieltag die Vorbereitung einer zu leitenden Partie erleichtern soll.*

*Die Checkliste basiert auf den Regelungen wie sie vor allem in der Ausschreibung zum Spielbetrieb und in den Offiziellen Basketball-Regeln des DBB enthalten sind.*

*Die Checkliste hat keine rechtsverbindliche Wirkung.*

### **Nachfolgend aufgeführte Positionen sind von den Schiedsrichtern vor jedem Spiel zu kontrollieren:**

- Elektronische Ergebnis-, Spielzeit- und Wurfuhranzeige
- Rechtzeitig anwesendes (20 Minuten vor Spielbeginn) und vollständiges Kampfgericht
- Schilder für Spielerfouls (20 cm x 10 cm in weiß; Zahlen 1 – 4 in weiß, 5 in rot)
- Rote Tafel/Fahne für Mannschaftsfoulanzeige (nach dem 4. Mannschaftsfoul je Viertel)
- Vorhandensein des Einwurfanzeigers (Pfeil) für wechselnden Ballbesitz
- Markierte Trainerbox (Abstand der Bänke 5 m von der Mittellinie)
- Kontrolle des Anschreibebogens vor dem Spiel
- Nachnamen und Vornamen sind in Großbuchstaben, korrekt und vollständig eingetragen (Vornamen werden abgekürzt)
- In der Spalte „TA-/MMB-Nr.“ sind die letzten 3 Stellen des Teilnehmersausweises einzutragen
- Alle Spieler einer Mannschaft tragen die gleiche Spielkleidung, Trikot-Nr. 00 – 99 zulässig
- Unterschrift des Trainers unter dem letzten Spieler
- Vorlage aller Teilnehmersausweise (Senioren mit weißem Ausweis, Jugendspieler mit orangenen Ausweis; vollständiger Ausweis mit Passbild, Unterschrift und Vereinsstempel)
- Abgleich der Spielerlisten mit den Teilnehmersausweisen (vom Spielleiter bestätigte Kopie ist gleichwertig; Lichtbildausweis berechtigt zum Spieleinsatz)
- Kontrolle des Anschreibebogens während des Spiels, in den Pausen und nach dem Spiel (richtige Schreibweisen, Kontrolle auf Zählfehler vor Unterschrift der Schiedsrichter)

Alle Beanstandungen und Protokollierungen sind auf der Rückseite des Anschreibebogens zu notieren.

Beide Mannschaften haben 30 Minuten vor Spielbeginn am Kampfgericht eine Mannschaftsaufstellung mit jeweils den letzten 3 Stellen der Teilnehmersausweis-Nummer, des Nachnamens, Vornamens und der Trikotnummer der Spieler sowie der Kennzeichnung des Kapitäns und des Nachnamens und Vornamens des Trainers (und ggf. des Assistenz-Trainers) vorzulegen.

Das Kampfgericht ist für die ordnungsgemäße Eintragung verantwortlich. Durch ihre Unterschrift bestätigen die Trainer die Richtigkeit der Angaben. Die Risiken für die Angaben gehen danach auf die Mannschaft über.