







































## Die Ergebnismeldung per SMS

1. Alle Ligen sind für die SMS-Ergebnismeldung freigeschaltet und besitzen eine Liga-ID, die sich für die Wettbewerbe des BVS Damen und Herren nicht ändert. Die Liga-ID, oder in TeamSL bezeichnet als „Lig-anr.“, ist im öffentlichen Bereich (einloggen nicht notwendig) in der Ligo-Liste zu entnehmen:

▲ Klasse	◆ Alter	◆ m/w	◆ Bezirk	◆ Kreis	◆ Liganame	Liganr	Ansicht
Oberliga	Senioren	männlich			Oberliga Herren Sachsen	1501	   
Oberliga	Senioren	weiblich			Oberliga Damen Sachsen	1503	   
Oberliga	U19	weiblich			Jugendliga U19 weiblich	1520	   
Oberliga	U18	männlich			Jugendliga U18 männlich	1522	   
Oberliga	U17	weiblich			Jugendliga U17 weiblich	1507	   
Oberliga	U16	männlich			Jugendliga U16 männlich	1508	   
Oberliga	U15	weiblich			Jugendliga U15 weiblich	1509	   
Oberliga	U14	männlich			Jugendliga U14 männlich	1510	   
Oberliga	U13	weiblich			Jugendliga U13 weiblich	1511	   

Seite 1 / 1 (9 Treffer insgesamt)

2. Ferner benötigen Sie die Spielnummer für das Spiel für das ein Ergebnis übermittelt werden soll.
3. Die Übermittlung an die **SMS-Nummer 72990** muss folgendes Format besitzen:

***DBB\_Liganr\_Spielnr\_Heimendstand\_Gastendstand***

Beispiel:

Das Spiel der OLH zwischen Verein A und Verein B endete mit 76:87; im Spielplan in TeamSL hat dieses Spiel die Nummer 1654, die Liganr ist 1501. Die Ergebnismeldung lautet somit:

**DBB\_1501\_1654\_76\_78**

Anstelle des Unterstrichs ( \_ ) können als Trennzeichen auch verwendet werden: , ; . : - + \* ? ! #  
Ist das Spiel ausgefallen lautet die gleiche Ergebnismeldung: **DBB\_1501\_1654\_a**. Damit wird das Spiel in der Ergebnisliste als ausgefallen markiert.

4. Was muss ich noch wissen?

Das gemeldete Spielergebnis wird nur gespeichert, wenn es sich um die Erstmeldung handelt. Ist bereits ein Ergebnis vorhanden, so gibt es eine Fehlermeldung (s.u.).

Bei folgenden Fehlern wird ein Rück-SMS an den Absender gesendet:

- Spielbeginn liegt in der Zukunft
- Spiel ist spielfrei (keine Heim oder Gastmannschaft vorhanden)
- Ungültiges SMS Format
- Unbekannte LigaNr
- Unbekannte SpielNr
- Ergebnis bereits vorhanden
- Interner Fehler