

# BASKETBALLVERBAND SACHSEN E.V. Checkliste für Schiedsrichter

---

## Checkliste für alle Schiedsrichter

Nachfolgend aufgeführte Positionen, sind von jedem Schiedsrichter vor jedem Heimspiel zu überprüfen:

- elektronische Spielzeit- und Ergebnisanzeige,
- ab gepolstertes Spielbrett,
- „24“ Anlage,
- rechtzeitiges vollständiges Kampfgericht, 20 min. (Anschreiber, Zeitnehmer, 24“ Zeitnehmer), wenn verlangt Beobachter vom Gast, muss vor dem Spiel Platz eingenommen sein und die Person darf nicht ausgetauscht werden,
- Schilder für Spielerfouls, 20 cm x 10 cm in weiß, 1 – 4 schwarze Zahl, 5 rote Zahl,
- Anzeige für Mannschaftsfouls 1 – 4 (schwarz) und 5 (rot), 20,0 cm x 35,0 cm, entweder in der Hallenanzeige integriert oder als Klapptafeln auf dem Tisch,
- die rote Tafel/Fahne zum Aufstellen auf dem Tisch, nach dem 4. Mannschaftsfoul,
- das Vorhandensein des Einwurfanzeigers (Pfeil) für wechselnden Ballbesitz,
- markierte Trainerbox - Abstand Bänke 5 m von der Mittellinie,
- Teilnehmerausweise der Spieler (Passbild, Vereinsstempel, Unterschrift),
- gelbe Teilnehmerausweise für Jugendliche
- ordnungsgemäße Spielkleidung (hell/dunkel), alle Spieler gleiche Spielkleidung und es können Spielernummern von 00 -99 genutzt werden, es sind keine Unterziehhemden erlaubt
- verspäteter Spielbeginn, warum,
- in der Spalte TA – MMB – Nr. sind die letzten 3 Zahlen des Teilnehmerausweises einzutragen,
- überprüfen der gültigen Trainerlizenz,
- Unterschrift des Trainers unter dem letzten Spieler,
- Kontrolle des Spielberichts bogens während des Spieles (Auszeit, Viertel- und Halbzeitpausen und nach dem Spiel), richtige und ordnungsgemäße Schreibweise des Spielberichts bogens und Kontrolle des Ergebnisses auf Zählfehler, vor Unterschrift der Schiedsrichter,
- Namen des Schreibers, Zeitnehmers und 24“ Zeitnehmer sind in Druckbuchstaben einzutragen,

### ***Jeder Mangel ist zu notieren***

Alle Mannschaften haben 20 min vor Spielbeginn am Kampfgericht eine Mannschaftsaufstellung abzugeben, auf dem Zettel muss folgendes stehen:

- Letzten 3 Zahlen des Teilnehmerausweises
- Name, Vorname (große Druckbuchstaben)
- Spieler - Nr. von 00 – 99
- Name des Trainers und Lizenznummer, Kapitän bezeichnen

Das Kampfgericht ist für die ordnungsgemäße Eintragung verantwortlich.

Der Trainer bestätigt die Richtigkeit dieser Eintragung mit seiner Unterschrift unter dem letzten Spieler.

Alle Beanstandungen sind mit Faserstift (wegen Lesbarkeit vom 1. Schiedsrichter) auf der Rückseite des Spielberichts bogens zu notieren.

Vor dem notieren ist dem betreffenden Verein die Möglichkeit zu geben den Mangel zu beseitigen.